

# Logiciel R et programmation

**Boucles et calculs vectoriels**

Ewen Gallic

Université de Rennes 1, 2014 - 2015

# Les boucles



Source : [Portal - Caution Infinite Loop by caycowa, on Deviantart](#)

# Les boucles avec **while** ( )

- Répéter une instruction tant qu'une condition d'arrêt n'est pas honorée ;
- Nombre de répétitions inconnu *a priori*.

```
while(condition) instruction
```

- **condition** doit être un logique ;
- **instruction** peut contenir plusieurs instructions, si entouré par des accolades.

# Les boucles avec **while()**

```
x <- 100
while(x/3 > 1){
  x <- x/3
}
x/3 > 1
```

```
## [1] FALSE
```

```
x
```

```
## [1] 1.234568
```

- Attention à bien s'assurer d'avoir une condition qui pourra être honorée ;
- R éprouve des difficultés à arrêter le calcul d'une boucle infinie...

# Exercice

- Créer une boucle qui permet de calculer la factorielle d'un nombre.
- Comparer le résultat avec la fonction `factorial()`.

(Aide : on peut s'appuyer sur la valeur d'un compteur...)

# Les boucles avec **for** ( )

- Répéter une instruction un nombre de fois défini *a priori*.

```
for(variable in vector) instruction
```

- **variable** : nom de variable locale à la fonction **for**, qui prendra une valeur différente à chaque itération ;
- **vector** : le vecteur contenant les valeurs que va prendre **variable** ;
- **instruction**: l'instruction à répéter à chaque itération (si entre accolades, permet d'évaluer plusieurs instructions).

# Les boucles avec **for** ( )

Dans l'exemple suivant, on affiche dans la console, un par un, les noms du vecteur.

```
for(nom in c("Sonia", "Anne-Hélène", "Julien-Yacine")) print(nom)
```

```
## [1] "Sonia"
```

```
## [1] "Anne-Hélène"
```

```
## [1] "Julien-Yacine"
```

# Les boucles avec **for()**

- Les boucles avec **for()** sont pratiques pour remplir les éléments d'une liste ou d'un vecteur ;
- La création *a priori* de l'objet à remplir, à la taille souhaitée est recommandée ;
- En effet, l'allocation en mémoire est plus efficace de la sorte, plutôt que de laisser **R** créer un objet plus long à chaque itération.

```
# Manière peu efficace
resultat <- NULL
for(i in seq_len(3)) {
  resultat[i] <- i
}
resultat
```

```
## [1] 1 2 3
```



# Les boucles avec **for()**

```
# Manière plus économique
resultat <- rep(NA, 3)
for(i in seq_len(3)) {
  resultat[i] <- i
}
resultat
```

```
## [1] 1 2 3
```

# Exercice

1. Construire une boucle avec `for( )` pour calculer la factorielle d'un nombre.

# Les conditions

- Les conditions sont primordiales en programmation ;
- Elles permettent d'exécuter du code, ou de retourner des objets, à condition de remplir certains critères.

## Les conditions : instruction `if... else`

- Les instructions `if` et `else` fournissent un moyen d'exécuter du code si une condition est respectée ou non.
- Deux syntaxes possibles :

```
# Première forme (pas de code si condition == FALSE)
if (condition) instruction

# Seconde forme
if (condition) instruction si vrai else instruction si faux
```

- `condition` : un logique ;
- `instruction` : du code à évaluer en fonction de la condition.

## Les conditions : instruction `if... else`

- Exemple avec une condition simple

```
x <- 2  
if(x == 2) print("Hello")
```

```
## [1] "Hello"
```

```
x <- 3  
if(x == 2) print("Hello")
```

## Les conditions : instruction `if... else`

- Exemple avec des instructions dans le cas contraire

```
if(x == 2) print("Hello") else print("x est différent de 2")
```

```
## [1] "x est différent de 2"
```

```
if(x == 2){  
  print("Hello")  
} else {# x != 2  
  x <- x-1  
  print(paste0("La nouvelle valeur de x : ", x))  
}
```

```
## [1] "La nouvelle valeur de x : 2"
```

# Exercice

1. Créer une fonction qui retourne **TRUE** si un nombre **x** est divisible par un autre nombre **diviseur**, et **FALSE** sinon.

## Les conditions : la fonction `switch()`

- La fonction `switch()` permet d'exécuter du code en fonction d'une valeur prise par une variable.

```
switch(valeur_test,  
      cas_1 = {  
        instruction_cas_1  
      },  
      cas_2 = {  
        instruction_cas_2  
      },  
      ...  
)
```

- `valeur_test` : nombre ou chaîne de caractère ;
- Si `valeur_test` vaut `cas_1`, évaluer `instruction_cas_1` ;
- Si `valeur_test` vaut `cas_2`, évaluer `instruction_cas_2`.



## Les conditions : la fonction `switch()`

```
centre <- function(x, type) {  
  switch(type,  
    mean = mean(x),  
    median = median(x))  
}  
x <- rcauchy(10)  
centre(x, "mean")
```

```
## [1] -1.082508
```

```
centre(x, "median")
```

```
## [1] -0.1342556
```

# L'instruction **repeat... break**

- **repeat... break** permet de répéter une expression ;
- La présence d'un test d'arrêt est nécessaire, à l'aide de l'instruction **break**.

```
i <- 1
repeat {
  i <- i + 1
  if(i == 3) break
}
i
```

```
## [1] 3
```

# L'intstruction **next... break**

- **next... break** permet de passer immédiatement à l'itération suivante d'une boucle **for**, **while** ou **repeat**.

```
resul <- rep(NA, 10)
for(i in 1:10) {
  if(i == 5) next
  resul[i] <- i
}
# Le 5e élément de resul est resté non-disponible
resul
```

```
## [1] 1 2 3 4 NA 6 7 8 9 10
```

# La vectorisation



Source : [U.S. Navy National Museum of Naval Aviation](#)

# La vectorisation

- Les boucles sont lentes en **R** ;
- De nombreux cas où elles peuvent être évitées ;
- Emploi des calculs vectoriels.

# La vectorisation

- Voici un exemple d'un calcul en boucle que l'on peut vectoriser :

```
# Somme des logarithmes des 10 premiers entiers
somme_log <- 0
for(i in seq_len(10)){
  somme_log <- somme_log + log(i)
}
somme_log
```

```
## [1] 15.10441
```

- À chaque itération, on modifie la valeur de `somme_log` pour lui ajouter la valeur du logarithme d'un entier `i`.

# La vectorisation

- La même chose en vectorisant :

```
# En vectorisant le calcul  
sum(log(seq_len(10)))
```

```
## [1] 15.10441
```

- La fonction `log()` est appliquée à tous les éléments de `seq_len(10)` ;
- Puis la fonction `sum()` se charge d'additionner tous les éléments entre eux.

# La vectorisation

- Nous allons considérer des fonctions qui prennent une fonction en **input**, et retournent un vecteur en **output** ;
- Deux sources :
  - les fonctions issues du *package* **plyr**,
  - certains équivalents présents dans le *package* **base**.



# Les fonctions du *package* **plyr**

- Charger le *package* : `library(plyr)` ;
- Des noms faciles à retenir :
  - première lettre : format d'entrée des données ;
  - seconde lettre : format de sortie souhaité ;
  - suffixe `ply`.

TYPE	ARRAY	DATA.FRAME	LIST
<b>array</b>	<code>aapply()</code>	<code>adply()</code>	<code>alply()</code>
<b>data.frame</b>	<code>dapply()</code>	<code>ddply()</code>	<code>dlply()</code>
<b>list</b>	<code>lapply()</code>	<code>ldply()</code>	<code>llply()</code>

- Les paramètres de ces fonctions commencent par un point `..`

## Les fonctions du *package* `plyr`: `array` en input

- `aapply()`, `adply()` ou `alply()` ;
- Application d'une fonction à chaque portion d'un `array` ;
- Puis joignent le résultat sous forme de : `array`, `data.frame` ou `list` ;
- Les paramètres principaux sont :
  - `.data` : les données d'*input*,
  - `.margins` : la manière de découper le tableau ;
  - `.fun` : la fonction à appliquer à chaque portion du tableau.

## Les fonctions du *package* `plyr`: `array` en input

Le paramètre `.margins` peut prendre les valeurs suivantes :

- `.margins = 1` : par lignes ;
- `.margins = 2` : par colonnes ;
- `.margins = c(1,2)` : par cellule ;
- `.margins = c()` : ne pas faire de découpage ;

## Les fonctions du *package* `plyr` : `data.frame` en input

- Format très fréquent en entrée ;
- `daply()`, `ddply()`, `dlply()` ;
- Application d'une fonction à chaque partie d'un tableau ;
- Puis rassemblement des résultats obtenus dans un `array`, un `data.frame` ou une `list` ;
- Les paramètres principaux sont :
  - `.data` : les données d'*input*,
  - `.variables` : la ou les variables servant à découper le tableau pour faire des sous-tableaux,
  - `.fun` : la fonction à appliquer à chaque portion du tableau.

## Les fonctions du *package* `plyr` : `data.frame` en input

```
chomage <- data.frame(region = rep(c(rep("Bretagne", 4), rep("Corse", 2)), 2),  
  departement = rep(c("Cotes-d'Armor", "Finistere",  
    "Ille-et-Vilaine", "Morbihan",  
    "Corse-du-Sud", "Haute-Corse"), 2),  
  annee = rep(c(2011, 2010), each = 6),  
  ouvriers = c(8738, 12701, 11390, 10228, 975, 1297,  
    8113, 12258, 10897, 9617, 936, 1220),  
  ingenieurs = c(1420, 2530, 3986, 2025, 259, 254,  
    1334, 2401, 3776, 1979, 253, 241))
```

## Les fonctions du *package* `plyr` : `data.frame` en input

- Total des chômeurs en Bretagne et en Corse pour les années 2010 et 2011 ;
- Résultat sous forme de `data.frame` :

```
ddply(chomage, .(annee), summarise, total_chomeurs = sum(ouvriers + ingenieurs))
```

```
##   annee total_chomeurs
## 1  2010           53025
## 2  2011           55803
```

## Les fonctions du *package* `plyr` : `data.frame` en input

- Total des chômeurs en Bretagne et en Corse pour les années 2010 et 2011 ;
- Résultat sous forme de `tableau` :

```
daply(chomage, .(annee), summarise, total_chomeurs = sum(ouvriers + ingenieurs))
```

```
## $`2010`  
## [1] 53025  
##  
## $`2011`  
## [1] 55803
```

## Les fonctions du *package* `plyr` : `data.frame` en input

- Total des chômeurs en Bretagne et en Corse pour les années 2010 et 2011 ;
- Résultat sous forme de `list` :

```
dlply(chomage, .(annee), summarise, total_chomeurs = sum(ouvriers + ingenieurs))
```

```
## $`2010`  
##   total_chomeurs  
## 1           53025  
##  
## $`2011`  
##   total_chomeurs  
## 1           55803  
##  
## attr(,"split_type")  
## [1] "data.frame"  
## attr(,"split_labels")  
##   annee  
## 1  2010  
## 2  2011
```



## Les fonctions du *package* `plyr` : `data.frame` en input

- Total des chômeurs pour les années 2010 et 2011, par région :

```
ddply(chomage, .(annee, region), summarise, total_chomeurs = sum(ouvriers + ingenieurs))
```

```
##   annee  region total_chomeurs
## 1  2010 Bretagne      50375
## 2  2010   Corse       2650
## 3  2011 Bretagne      53018
## 4  2011   Corse       2785
```

## Les fonctions du *package* `plyr` : `data.frame` en input

- Nombre d'observations pour chaque groupe :

```
ddply(chomage, .(annee, region), nrow)
```

```
##   annee  region V1  
## 1  2010 Bretagne  4  
## 2  2010    Corse  2  
## 3  2011 Bretagne  4  
## 4  2011    Corse  2
```

## Les fonctions du *package* **plyr** : **data.frame** en input

- En utilisant une fonction définie par l'utilisateur

```
ddply(chomage, .(annee, region), function(x){  
  moy_ouvriers <- mean(x$ouvriers)  
  moy_ingenieurs <- mean(x$ingenieurs)  
  data.frame(moy_ouvriers = moy_ouvriers, moy_ingenieurs = moy_ingenieurs)  
})
```

```
##   annee  region moy_ouvriers moy_ingenieurs  
## 1  2010 Bretagne    10221.25         2372.50  
## 2  2010   Corse      1078.00           247.00  
## 3  2011 Bretagne    10764.25         2490.25  
## 4  2011   Corse      1136.00           256.50
```

# Exercice

1. Importer dans **R** les données sur les salaires de professeurs d'Universités depuis la source suivante : <http://data.princeton.edu/wws509/datasets/salary.dat> (la première ligne contient les noms des variables) ;
2. Calculer le salaire (**sl**) moyen par sexe (**sx**) ;
3. Calculer le salaire (**sl**) moyen par sexe (**sx**) et niveau d'études (**dg**) ;
4. Même question, mais ajouter également le salaire médian.

## Les fonctions du *package* `plyr` : `list` en input

- Format très fréquent en entrée ;
- `lapply()`, `ldply()`, `llply()` ;
- Application d'une fonction à chaque élément d'une liste ;
- Puis rassemblement des résultats obtenus dans un `array`, un `data.frame` ou une `list` ;
- Les paramètres principaux sont :
  - `.data` : les données d'*input*,
  - `.fun` : la fonction à appliquer à chaque portion du tableau.
- Pas de paramétrage à effectuer pour le découpage !

## Les fonctions du *package* **plyr** : **list** en input

```
set.seed(1)
liste <-list(normale =rnorm(10),
             logiques =c(TRUE, TRUE, FALSE), x =c(0,NA, 3))
```

- Obtenir la longueur de chaque élément de la liste

```
laply(liste, length)
```

```
## [1] 10  3  3
```

## Les fonctions du *package* `plyr` : `list` en input

```
ldply(liste, length)
```

```
##           .id V1  
## 1  normale 10  
## 2 logiques 3  
## 3           x 3
```

```
llply(liste, length)
```

```
## $normale  
## [1] 10  
##  
## $logiques  
## [1] 3  
##  
## $x  
## [1] 3
```

## Les fonctions du *package* **plyr** : **list** en input

- La moyenne pour chaque élément :

```
unlist(llply(liste, mean, na.rm = TRUE))
```

```
##   normale  logiques      x  
## 0.1322028 0.6666667 1.5000000
```



## Les fonctions du *package* **plyr** : **list** en input

- Appliquer une fonction définie par l'utilisateur

```
llply(liste,function(x, y) x /mean(x, na.rm = TRUE) + y, y = 2)
```

```
## $normale
##  [1] -2.7385827  3.3891033 -4.3208096 14.0669232  4.4924421 -4.2061356
##  [7]  5.6869803  7.5847895  6.3552892 -0.3099997
##
## $logiques
## [1] 3.5 3.5 2.0
##
## $x
## [1]  2 NA  4
```

# Exercice

1. Créer une liste de longueur 5 dans laquelle chaque élément doit être composé d'un échantillon d'observations issues d'une loi Normale centrée réduite ;
2. Sur chaque échantillon de l'objet créé, calculer la moyenne et l'écart-type. Le résultat doit être sous forme de `data.frame`.

## Les fonctions du *package* `plyr` : calculs parallèles

- Il existe des méthodes en R pour effectuer les calculs parallèles ;
- Ces calculs peuvent être lancés sur plusieurs coeurs du processeur de la machine ;
- Mais également sur des postes distants, ou sur le cloud ;
- Les fonctions du *package* `plyr` proposent d'effectuer les calculs sur différents coeurs de processeur, en donnant la valeur `TRUE` au paramètre `.parallel` ;
- Il est cependant nécessaire de charger au préalable `doMC` (ou `doSMP` pour les utilisateurs de Windows) ;
- Voir le poly pour un exemple.

# Les fonctions de la famille **apply** du *package* **base**

- Il existe des fonctions du même type que celles du *package* **plyr**, dans le *package* **base** ;
- Elles sont cependant moins uniformisées dans leur syntaxe ;

FONCTION	INPUT	OUTPUT
<b>apply()</b>	Matrice ou tableau	Vecteur ou tableau ou liste
<b>lapply()</b>	Liste ou vecteur	Liste
<b>sapply()</b>	Liste ou vecteur	Vecteur ou matrice ou liste
<b>vapply()</b>	Liste ou vecteur	Vecteur ou matrice ou liste
<b>tapply()</b>	Tableau et facteurs	Tableau ou liste
<b>mapply()</b>	Listes et/ou vecteurs	Vecteur ou matrice ou liste

## Les fonctions de la famille **apply** du *package* **base** : **lapply()**

- Applique une fonction à chaque élément de la liste ou du vecteur fourni en paramètre ;
- Retourne le résultat sous une forme de liste.

```
lapply(X, FUN, ...)
```

- **X** : vecteur ou liste donné en paramètres ;
- **FUN** : fonction à appliquer à chaque élément ;
- **...** : permet de fournir des paramètres à des fonctions imbriquées dans **FUN**.

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `lapply()`

```
liste <- list(normale = rnorm(10), logiques = c(TRUE, TRUE, FALSE), x = c(0, NA, 3))
```

- Liste contenant la longueur des éléments de `liste` :

```
lapply(liste, length)
```

```
## $normale  
## [1] 10  
##  
## $logiques  
## [1] 3  
##  
## $x  
## [1] 3
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `lapply()`

- Calcul de la moyenne pour chaque élément

```
lapply(liste, mean, na.rm = TRUE)
```

```
## $normale  
## [1] 0.248845  
##  
## $logiques  
## [1] 0.6666667  
##  
## $x  
## [1] 1.5
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `lapply()`

- Utilisation d'une fonction définie par l'utilisateur :

```
lapply(liste, function(x) x / mean(x, na.rm = TRUE))
```

```
## $normale
##  [1]  6.07519277  1.56661087 -2.49649643 -8.89991820  4.52060941 -0.18056868
##  [7] -0.06506164  3.79286833  3.30013177  2.38663180
##
## $logiques
## [1] 1.5 1.5 0.0
##
## $x
## [1]  0 NA  2
```



## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `lapply()`

- La fonction définie peut utiliser plusieurs paramètres :

```
lapply(liste, function(x, y) x / mean(x, na.rm = TRUE) + y, y = 2)
```

```
## $normale
##  [1]  8.0751928  3.5666109 -0.4964964 -6.8999182  6.5206094  1.8194313
##  [7]  1.9349384  5.7928683  5.3001318  4.3866318
##
## $logiques
## [1] 3.5 3.5 2.0
##
## $x
## [1]  2 NA  4
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `lapply()`

- Appliquer `lapply()` sur un `data.frame` (qui est une liste), permet d'appliquer une fonction sur chaque colonne de ce `data.frame` :
- Par exemple, pour afficher le mode de chaque colonne du `data.frame cars` :

```
unlist(lapply(cars, class))
```

```
##      speed      dist  
## "numeric" "numeric"
```

- Ou encore pour calculer la moyenne pour chaque colonne :

```
unlist(lapply(cars, mean))
```

```
## speed  dist  
## 15.40 42.98
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `lapply()`

- Il arrive de vouloir rassembler le résultat fourni par `lapply()` dans un `data.frame` ;
- La fonction `do.call()` permet de réaliser ce tour de passe-passe :

```
l <- lapply(1:3, function(x) cbind(valeur = x, lettre = LETTERS[x]))
data.frame(do.call("rbind", l))
```

```
##   valeur lettre
## 1      1      A
## 2      2      B
## 3      3      C
```

- L'appel de `do.call("rbind", x)` revient à faire `rbind(x[1], x[2], ..., x[n])` avec `x` un vecteur de taille `n`.

# Exercice

1. Créer une liste de longueur 5 dans laquelle chaque élément doit être composé d'un échantillon d'observations issues d'une loi Normale centrée réduite ;
2. Sur chaque échantillon de l'objet créé, calculer la moyenne et l'écart-type. Le résultat doit être sous forme de `data.frame`.

## Les fonctions de la famille **apply** du *package* **base** : **sapply()**

- Applique une fonction à chaque élément de la liste ou du vecteur fourni en paramètre ;
- Retourne le résultat sous une forme de liste, de vecteur ou de matrice.

```
sapply(X, FUN, ..., simplify, USE.NAMES)
```

- **X** : vecteur ou liste donné en paramètres ;
- **FUN** : fonction à appliquer à chaque élément ;
- **...** : permet de fournir des paramètres à des fonctions imbriquées dans **FUN** ;
- **simplify** : si **FALSE**, même résultat que **lapply()** ; sinon (par défaut), **R** tente de retourner le résultat sous une forme simplifiée :
  - si les résultats de la fonction **FUN** sont des scalaires : vecteur,
  - si les éléments retournés par la fonction **FUN** sont de même taille : matrice ;
- **USE.NAMES** : si **TRUE**, et si **X** est de type **character**, utilise **X** comme nom pour le résultat (à moins que le résultat possède déjà des noms).

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `sapply()`

```
(x <- list(a = 1:10, beta = exp(-3:3), logic = c(TRUE,FALSE,FALSE,TRUE)))
```

```
## $a
##  [1]  1  2  3  4  5  6  7  8  9 10
##
## $beta
##  [1]  0.04978707  0.13533528  0.36787944  1.00000000  2.71828183  7.38905610
##  [7] 20.08553692
##
## $logic
##  [1]  TRUE FALSE FALSE  TRUE
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `sapply()`

- Application de la fonction `quantile()` à chaque élément ;
- Retourne la médiane et les quartiles ;
- Avec `lapply()` :

```
lapply(x, quantile)
```

```
## $a
##      0%      25%      50%      75%     100%
##    1.00    3.25    5.50    7.75   10.00
##
## $beta
##              0%              25%              50%              75%              100%
##  0.04978707  0.25160736  1.00000000  5.05366896 20.08553692
##
## $logic
##      0%      25%      50%      75%     100%
##    0.0    0.0    0.5    1.0    1.0
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `sapply()`

- Avec `sapply()` :

```
sapply(x, quantile)
```

```
##           a           beta logic
## 0%       1.00  0.04978707    0.0
## 25%      3.25  0.25160736    0.0
## 50%      5.50  1.00000000    0.5
## 75%      7.75  5.05366896    1.0
## 100%    10.00 20.08553692    1.0
```



## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `sapply()`

- Un exemple d'utilisation de `USE.NAMES` :

```
sapply(LETTERS[1:3], nchar)
```

```
## A B C
```

```
## 1 1 1
```

```
sapply(LETTERS[1:3], nchar, USE.NAMES = FALSE)
```

```
## [1] 1 1 1
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `vapply()`

- `vapply()` similaire à `sapply()` ;
- Possède un type de valeurs spécifiées ;
- Utilisation plus sûre et parfois plus rapide ;
- Si `data.frame` en entrée, même résultat que `sapply()` ;
- Si liste vide en entrée, retourne un logique de longueur nulle.

```
vapply(X, FUN, FUN.VALUE, ..., USE.NAMES)
```

- `X` : vecteur ou liste donné en paramètres ;
- `FUN` : fonction à appliquer à chaque élément ;
- `FUN.VALUE` : vecteur masque pour la valeur retournée par `FUN` ;
- `...` : permet de fournir des paramètres à des fonctions imbriquées dans `FUN` ;
- `USE.NAMES` : si `TRUE`, et si `X` est de type `character`, utilise `X` comme nom pour le résultat (à moins que le résultat possède déjà des noms).

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `vapply()`

```
sapply(cars, is.numeric)
```

```
## speed  dist  
##  TRUE   TRUE
```

```
vapply(cars, is.numeric, FUN.VALUE = logical(1))
```

```
## speed  dist  
##  TRUE   TRUE
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `vapply()`

- Avec la liste vide :

```
sapply(list(), is.numeric)
```

```
## list()
```

```
vapply(list(), is.numeric, FUN.VALUE = logical(1))
```

```
## logical(0)
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `apply()`

- Appliquer une fonction à une partie d'un `data.frame` ;
- Le résultat est un vecteur ou un tableau, ou encore une liste.

```
apply(X, MARGIN, FUN, ...)
```

- `X` : matrice ou `data.frame` donné en paramètre ;
- `MARGIN` : si `1`, `FUN` est appliquée aux lignes, si `2`, `FUN` est appliqué aux colonnes ;
- `FUN` : fonction à appliquer à chaque élément ;
- `...` : permet de fournir des paramètres à des fonctions imbriquées dans `FUN`.

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `apply()`

```
(X <- matrix(1:9, ncol = 3))
```

```
##      [,1] [,2] [,3]  
## [1,]    1    4    7  
## [2,]    2    5    8  
## [3,]    3    6    9
```

- Somme par ligne

```
apply(X, MARGIN = 1, sum)
```

```
## [1] 12 15 18
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `apply()`

- Somme par colonne

```
apply(X, MARGIN = 2, sum)
```

```
## [1]  6 15 24
```

- Fonction définie par l'utilisateur

```
apply(X, MARGIN = 1, function(x) sum(x) / sum(X))
```

```
## [1] 0.2666667 0.3333333 0.4000000
```

# Exercice

1. Importer dans **R** les données sur les salaires de professeurs d'Universités depuis la source suivante : <http://data.princeton.edu/wws509/datasets/salary.dat> (la première ligne contient les noms des variables) ;
2. Calculer le salaire (**sl**) moyen par sexe (**sx**) ;
3. Calculer le salaire (**sl**) moyen par sexe (**sx**) et niveau d'études (**dg**) ;
4. Même question, mais ajouter également le salaire médian.



## Les fonctions de la famille **apply** du *package* **base** : **tapply()**

- **tapply()** s'applique à chaque cellule d'un tableau ;
- La fonction s'applique à des regroupements faits selon une liste de facteurs.

```
tapply(X, INDEX, FUN, ..., simplify)
```

- **X** : **data.frame** donné en paramètre ;
- **INDEX** : liste d'un ou plusieurs facteurs, de même longueur que **X** ;
- **FUN** : fonction à appliquer à chaque élément ;
- **...** : permet de fournir des paramètres à des fonctions imbriquées dans **FUN** ;
- **simplify** : si **TRUE** (par défaut), retourne un tableau de scalaires, si **FALSE**, le résultat est un tableau de mode **list**.

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `tapply()`

```
head(iris)
```

```
##      Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Species
## 1           5.1         3.5         1.4         0.2   setosa
## 2           4.9         3.0         1.4         0.2   setosa
## 3           4.7         3.2         1.3         0.2   setosa
## 4           4.6         3.1         1.5         0.2   setosa
## 5           5.0         3.6         1.4         0.2   setosa
## 6           5.4         3.9         1.7         0.4   setosa
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `tapply()`

- Moyenne de la longueur des sépales par espèce :

```
tapply(iris$Sepal.Length, iris$Species, mean)
```

```
##      setosa versicolor  virginica  
##      5.006      5.936      6.588
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `tapply()`

- Moyenne de la longueur des sépales par espèce, résultat sous forme de liste :

```
tapply(iris$Sepal.Length, iris$Species, mean, simplify = FALSE)
```

```
## $setosa  
## [1] 5.006  
##  
## $versicolor  
## [1] 5.936  
##  
## $virginica  
## [1] 6.588
```

## Les fonctions de la famille **apply** du *package* **base** : **mapply()**

- **mapply()** applique une fonction à plusieurs listes ou vecteurs.

```
mapply(FUN, ..., MoreArgs, SIMPLIFY, USE.NAMES)
```

- **FUN** : fonction à appliquer aux vecteurs ou listes fournies (*via* **...**) ;
- **MoreArgs** : liste de paramètres supplémentaires à fournir à la fonction à appliquer ;
- **SIMPLIFY** : même usage que pour **sapply()** ;
- **USE.NAMES** : même usage que pour **sapply()**.

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `mapply()`

```
(l1 <- list(a = c(1:5), b = c(6:10)))
```

```
## $a  
## [1] 1 2 3 4 5  
##  
## $b  
## [1] 6 7 8 9 10
```

```
(l2 <- list(c = c(11:15), d = c(16:20)))
```

```
## $c  
## [1] 11 12 13 14 15  
##  
## $d  
## [1] 16 17 18 19 20
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `mapply()`

- Somme des éléments correspondants de `l1` et `l2` :

```
mapply(sum, l1$a, l1$b, l2$c, l2$d)
```

```
## [1] 34 38 42 46 50
```

## Les fonctions de la famille `apply` du *package* `base` : `mapply()`

- Attention au recyclage silencieux !

```
(l1 <- list(a = c(1:5), b = c(6:20)))
```

```
## $a  
## [1] 1 2 3 4 5  
##  
## $b  
## [1] 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
```

```
mapply(sum, l1$a, l1$b, l2$c, l2$d)
```

```
## [1] 34 38 42 46 50 39 43 47 51 55 44 48 52 56 60
```



# La fonction **Vectorize()**

- **Vectorize()** permet de convertir une fonction scalaire en une fonction vectorielle ;
- N'améliore cependant pas la rapidité d'exécution du code...
- Mais son utilisation permet d'éviter des lignes de codes !

```
Vectorize(FUN, vectorize.args, SIMPLIFY, USE.NAMES)
```

- **FUN** : fonction à appliquer à chaque élément ;
- **vectorize.args** : vecteur de paramètres (de type **character**) qui devaient être vectorisés (par défaut, tous les paramètres de **FUN**) ;
- **SIMPLIFY** : même usage que pour **sapply()** ;
- **USE.NAMES** : même usage que pour **sapply()**.

# La fonction **Vectorize()**

- Une fonction scalaire simple :

```
f <- function(x = 1:3, y) c(x, y)
```

- On la "vectorise" :

```
vf <- Vectorize(f, SIMPLIFY = FALSE)
```

# La fonction **Vectorize()**

```
f(1:3, 1:3)
```

```
## [1] 1 2 3 1 2 3
```

```
vf(1:3, 1:3)
```

```
## [[1]]
```

```
## [1] 1 1
```

```
##
```

```
## [[2]]
```

```
## [1] 2 2
```

```
##
```

```
## [[3]]
```

```
## [1] 3 3
```

# La fonction **Vectorize()**

- Vectorise seulement y, pas x

```
vf(y = 1:3)
```

```
## [[1]]  
## [1] 1 2 3 1  
##  
## [[2]]  
## [1] 1 2 3 2  
##  
## [[3]]  
## [1] 1 2 3 3
```